Ab mit den Monstern
ins schwarze Loch

# Schaufel für Schaufel Erfolg!



Spätestens jetzt ist für Sie der Zeitpunkt gekommen, Ihr TV-Geschäft auf Touren zu halten!

Mit SPACE PANIC bieten Sie Ihren Spielern endlich wieder einen echten Spielspaß, der schnell vergessen läßt, daß hier nicht nur drauflos geschossen, sondern konzentriert mit Technik und Taktik gekämpft werden muß.

An SPACE PANIC zeigt sich erneut das Talent der Spielemacher bei UNIVERSAL, Japans Nr. 1 der TV-Unterhaltung, Spiele mit ausgesprochenem Langzeit-Erfolg zu entwickeln:

1979 hieß der Knüller COSMIC MONSTERS

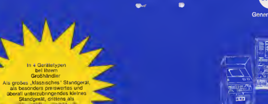
1980 denn die Sensation: COSMIC ALIEN. Allein in Deutschland 6.000 mal verkauft!

1981 der neue Renner: SPACE PANIC, der voll an den Erfolg seines Vorgängers anschließt und ihn noch übertrifft. Der 6-Monats-Test beweist es eindeutig. Fragen Sie Ihren Großhändler danach.

## SPACE PANIC

**UNIVERSAL**

adp
Generalimport






# SPACE PANIC

„Wer anderen eine Grube gräbt, fällt selbst hinein" — dieses Sprichwort gilt nicht für SPACE PANIC, denn hier geht es für den Spieler gerade darum, den aggressiven Monstern Löcher zu graben, damit sie hineinstürzen. Schnell die Öffnung wieder zustopfen — und ein Monster, ein „Don", ein „Boss" weniger sind im Spiel, dafür mehr Punkte auf dem Zähler.

Die Spielfigur kann selbstverständlich durch das ganze Gebäude klettern — durch selbst gegrabene Löcher abwärts und über Leitern wieder nach oben.

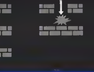
Aber Vorsicht, sobald ein Warnton ankündigt: Der Sauerstoff geht zur Neige! Die Spielfigur wird langsamer und langsamer und kann jetzt von den Monstern leichter erwischt werden.

Sind aber alle Monster ausgetrickst, bevor die Luft gänzlich ausgeht, gibt es den wohlverdienten Bonus.

SPACE PANIC — ein turbulenter Spaß auf dem Bildschirm, ein Spiel voll Witz und Tempo.



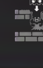

Der „Don" muß 3 Stockwerke tief fallen,



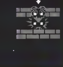

. . . der „Boss" 2 Etagen .




. . . und jedes Monster nur 1 Stockwerk tief, um vernichtet zu sein



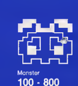
Gleich 2 Monster sind ausgeschaltet, wenn sie zusammen in ein Loch stürzen



oder wenn sie aufeinander fallen.



## Punktewertung



Monster
**100 - 800**



Boss
**300 - 1200**



Don
**560 - 2000**

